

Hugo™ Food Fight

Anleitung

Dein Gegner befindet sich auf der gegenüberliegenden Seite des Spielfeldes. In Runden werden Früchte aufeinander geworfen, bis die Gesundheit eines Spielers auf 0 gesunken ist. Dieser Spieler verliert. Der Gesundheitsstatus wird unter dem Spieler angezeigt.

Steuerung



Wurfwinkel ändern



Bildschirm bewegen, um den Gegner zu sehen



Taste gedrückt halten um Wurfstärke zu erhöhen

Wind

Der Wurf der Früchte ist abhängig von der Windrichtung und -geschwindigkeit, die von einer kleinen Fahne in der rechten oberen Ecke zu sehen ist.



Power ups

Du kannst verschiedene Power Ups sammeln, wenn Du die Körbe in der Landschaft trifft:



Basis-Schuss



Mega-Schuss (großen Schaden anrichten)



Dreifacher-Schuss



Dreifacher-Schuss (zerspringt in der Luft)

Einige Körbe enthalten Schutz Gegenstände:



gibt 50 Gesundheitspunkte



Schützt vor einem Treffer

Credits

Herausgeber: ITE ApS

Entwickler: Watergame ApS

Leitender Programmierer: Lars Engholm Johansen (Klient), Brian Thorsbro (Server)

Grafiken: Robert Frits

Text: Thomas Laurfelt, Nico Schimmelpfennig (Deutsch)

Hugo und ITE sind eingetragene Marken von Interactive Television Entertainment ApS – alle Rechte vorbehalten © 2006 ITE Media ApS.